**Programa 1:** Faça uma função que recebe por parâmetro o raio de uma esfera e calcula o seu volume (v = 4/3 \* PI \* R³).

#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

int volume(double r)

{

double v;

double PI = 3.14159;

v = (4 / 3.0) \* PI \* pow(r,3);

cout << v << endl;

}

int main()

{

double raio;

cin >> raio;

volume(raio);

return 0;

}